

## Grupa (P123)

### Konkurencja (A) - test wiedzy informatycznej

Konkurencja będzie rozgrywana w formie krzyżówki dotyczącej podstawowych pojęć związanych z komputerami i ich wykorzystaniem.

### Konkurencja (B) - znajomość budowy komputera

Konkurencja będzie rozgrywana poprzez przyporządkowywanie numerów udostępnionych elementów budowy komputera (nalepki z numerami) do nazw na karcie odpowiedzi.

### Konkurencja (C) - gry edukacyjne

Gry edukacyjne (ok. 5) będą posiadały sygnalizowane zakończenie prawidłowego wykonania. Jeden z zawodników rozwiązuje zadanie, drugi kontroluje prawidłowe wykonanie zadania.

*Wszystkie konkurencje rozgrywane są zespołowo z uwzględnieniem czasu wykonania konkurencji.*